

Administre su Red... ¡desde cualquier parte!

Western Telematic, Inc. diseña y fabrica productos de calidad, que auxilian en la tarea del administrador de red de manejar ambientes complejos de servidor, desde cualquier ubicación.

Servidores de Consola Remota

Proveen de acceso (en-banda o fuera-de-banda) a través de múltiples puertos RS-232 y de mantenimiento en servidores UNIX, enrutadores, DSLAMs, puertos craft de la compañía telefónica, y otros equipos de red, con una sola IP.

Series de RSM Servidores de Consola con Puerto DB9			
Características/Modelos	RSM-8	RSM-16	RSM16-DC
Puertos Serie (DB-9M) Energía	8	16	16
Energía Operacional	100/240V AC	100/240V AC	48V DC
Aprobaciones	UL	UL	CE

Interruptores de Energía Remotos

Re inicialización y encendido remoto del equipo de red en ubicaciones locales o remotas, a través de IP, SNMP, interfaz Web, Telnet, Modem, o Terminal local.

PDU's Conmutados Montados en Rack

Le permite medir, crear reportes y controlar tanto corriente, potencia, y consumo de energía en su centro de datos, además de proveer distribución del suministro a los equipos montados en rack.

Switches A/B de Respaldo

Re-enrutamiento de señales de datos a líneas de respaldo en caso de pérdida de comunicación o cambios inesperados en el estado de la línea.

Modems Montados en Rack

Añaden acceso dial-up confiable a componentes montados en rack, tales como consolas DSLAM, Consolas de enrutador, y Consolas UNIX



APLICACION

- Administración Fuera de Banda
- Laboratorio y Centro de Datos
- Gestión de Dispositivo remoto
- Fallas Físicas de Red
- Gestión de Energía de Cisco Catalyst Power
- PDU Inteligente Cisco® EnergyWise
- Acceso a Cubierta de Exteriores y Administración
- Suministro Redundante de Energía
- Servidor de consola Ethernet dual
- Pruebas repetitivas de encendido y apagado mediante secuencias de comandos Tcl
- Reiniciar elementos de red remota en aplicaciones de tráfico y transporte
- Una solución automática de transferencia de energía para aplicaciones de redundancia de corriente continua